

학사과정 전공교과목 이수 표준형태 (2023학번부터 적용)

(Recommended Tracks for Undergraduate Majors)

학기 학년	I	학점	II	학점
1			4190.101* 이산수학 4190.103A 프로그래밍연습	3 3
2	M1522.000600* 컴퓨터프로그래밍 M1522.000700* 논리설계 400.021 정보통신융합	4 4 3	4190.206A* 전기전자회로 4190.209 컴퓨터공학세미나 4190.210 프로그래밍의 원리 4190.308* 컴퓨터구조 M1522.000900* 자료구조 ()* 공과대학 공통교과목	3 1 3 3 3
3	4190.306 오토마타이론 4190.313 선형 및 비선형 계산모델 4190.407* 알고리즘 4190.416A 디지털신호처리 M1522.000800* 시스템프로그래밍 M1522.002400 소프트웨어 개발의 원리와 실습	3 3 3 3 4 4	4190.307 운영체제 4190.309A 하드웨어시스템설계 4190.310 프로그래밍언어 4190.408 인공지능 M1522.000200 창의적통합설계1 M1522.001400 데이터마이닝 개론 M1522.001800 데이터베이스 M1522.002100 데이터통신 M1522.002700 IT창업개론	3 3 3 3 3 3 3 3
4	4190.303C 임베디드시스템과 응용 4190.402 소프트웨어공학 4190.409 컴파일러 4190.410 컴퓨터그래픽스 4190.411 컴퓨터네트워크 4190.422 IT-리더십세미나 4190.427 소셜 네트워크 분석 M1522.000300 창의적통합설계2 M1522.002500 양자 컴퓨팅 및 정보의 기초 M1522.002800 블록체인의 이해 M2177.004300 딥러닝의 기초 M1522.006400 컴퓨터교육의 실무응용 M1522.006800 자연언어처리 개론 M1522.007000 현대암호학 개론	3 3 3 3 3 1 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	4190.403 소프트웨어응용 4190.406B 모바일 컴퓨팅과 응용 4190.412 컴퓨터모델링 4190.414A 멀티코어 컴퓨팅 4190.415 컴퓨터보안 4190.423 컴퓨터융합응용 4190.426A 인간컴퓨터상호작용 4190.428 기계학습 개론 M1522.001000 컴퓨터비전 M1522.001200 컴퓨터 신기술 특강 M1522.002300 인터넷 보안	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3

교과목 이수규정(Departmental Course Requirements)

- ① ()* 공과대학 공통교과목
 - 공과대학 공통과목 전 영역에서 3학점을 필수로 이수하여야 함
 - 400.XXX 또는 M2177.XXXXXXX 과목은 최대 9학점까지 인정
(정보통신융합 및 딥러닝의 기초는 9학점 제한에서 제외)
- ② 학부 내규에 의한 이수규정을 따라야 함.